Simuleren van het verspreiden van een ziekte.

In dit model zijn er twee agents, namelijk mensen en een soort dier.

* Mensen:
  + **VARIABELEN**
  + Status gezondheid (gezond, ziek, immuun, dood)
  + Vaccinatie (True or False)
  + Afstand houden (High or low: probeert andere agents te vermijden)
  + Dagen immuniteit
  + Symptomen value -> verandert distance?
  + **FUNCTIES**
  + Bewegen
  + Virus verspreiden
  + Genezen
* Agressieve konijnen:
  + **VARIABELEN**
  + Status gezondheid (gezond, ziek, dood)
  + **FUNCTIES**
  + Bewegen richting mensen, indien mensen in radius van zicht konijn bevinden
  + Virus verspreiden
* Virus
  + Infectie tijd (tijd voor symptomen)
  + Infectie radius (afstand wanneer iets ziek kan worden)

Visualisatie:

Grid met agents die kunnen bewegen

Grafiek die percentage van geïnfecteerde mensen bijhoudt.